|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование товара, работ, услуг** | **Ед. изм.** | **Кол-во** | **Технические, функциональные характеристики** | |
| **Показатель (наименование комплектующего, технического параметра и т.п.)** | **Описание, значение** |
| **1.** | **К-1.01**  **Сиденье для качели резиновое со спинкой** | **шт.** | **1** | Длина (мм) | 330(± 10мм) |
| Ширина (мм) | 540(± 10мм) |
| Высота (мм) | 240(± 10мм) |
| **Применяемые материалы** | |
| Описание | Сиденье для качелей резиновое со спинкой |
| Конструкция | Сиденье резиновое со спинкой - шт. изготовлено из:  • Резинового сиденья(270х540х30мм) с встроенным металлическим каркасом  • Спинки (1шт) из влагостойкой ФСФ фанеры в форме подковы, толщиной 15 мм по ГОСТ 3916.1-96  • Декора(2шт) , из влагостойкой ФСФ фанеры, толщиной 15мм по ГОСТ 3916.1-96.  Конструкция собирается шпильками , через дистанционные металлические стойки (4шт ) изготовленные из трубы Ф20х1,5 по ТУ 14-105-737-04 окрашенные полимерным порошковым покрытием, через позиционные отверстия, для надежности конструкции и безопасности эксплуатации .  Спинка фиксируется рымгайками М8 для последующего зацепа к подвесу  Крепежные элементы должны быть оцинкованы и закрыты пластиковыми заглушками. |
| Материалы | Оцинкованные цепи d=6мм; сиденье резиновое со спинкой |
|  |  |  |  | Требования к оборудованию | Элементы игровых комплексов (сегменты труб, лотки, горки, лазы) выдерживают точечную нагрузку не менее 60 кг/дм2. Все материалы сохраняют свои характеристики в диапазоне температур от -65С до + 65С. Все детали, узлы и модули игрового оборудования обеспечивают максимальную безопасность конструкций, и являться травмобезопасными для детей и взрослых. Детское оборудование не допускает застревания тела, частей тела или одежды.  Подвижные и неподвижные элементы оборудования: не образовывают сдавливающих или режущих поверхностей.  Используемые материалы должны быть новыми, т.е. ранее не использованными, не бывшими в эксплуатации и не демонтированными с другого объекта. |